

## Script generated by TTT

Title: Info2 (23.10.2015)

Date: Fri Oct 23 08:37:19 CEST 2015

Duration: 77:47 min

Pages: 47

## Idee für das Beispiel

- Am Anfang gilt nix.
- Nach `a=read(); x=a;` gilt  $a = x$ .
- Vor Betreten und während der Schleife soll gelten:

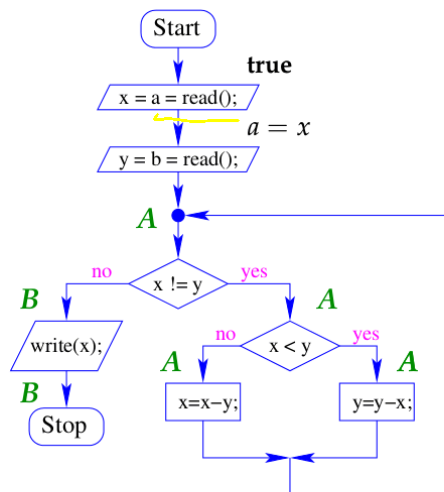
$$A \equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, y)$$

- Am Programm-Ende soll gelten:

$$B \equiv A \wedge x = y$$

23

## Unser Beispiel



24

## Idee für das Beispiel

- Am Anfang gilt nix.
- Nach `a=read(); x=a;` gilt  $a = x$ .
- Vor Betreten und während der Schleife soll gelten:

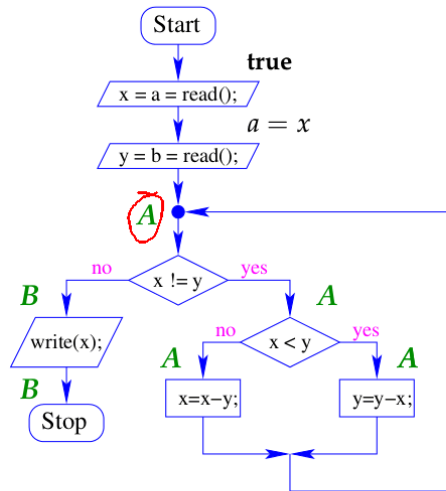
$$A \equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, y)$$

- Am Programm-Ende soll gelten:

$$B \equiv A \wedge x = y$$

23

## Unser Beispiel



24

$$\begin{aligned}
 ggT(x, 0) &= |x| \\
 ggT(x, x) &= |x| \\
 ggT(x, y) &= ggT(x, y - x) \\
 ggT(x, y) &= ggT(x - y, y)
 \end{aligned}$$

22

## Idee für das Beispiel

- Am Anfang gilt nix.
- Nach `a=read(); x=a;` gilt  $a = x$ .
- Vor Betreten und während der Schleife soll gelten:

$$A \equiv ggT(a, b) = ggT(x, y)$$

- Am Programm-Ende soll gelten:

$$B \equiv A \wedge x = y$$

23

## Idee für das Beispiel

- Am Anfang gilt nix.
- Nach `a=read(); x=a;` gilt  $a = x$ .
- Vor Betreten und während der Schleife soll gelten:

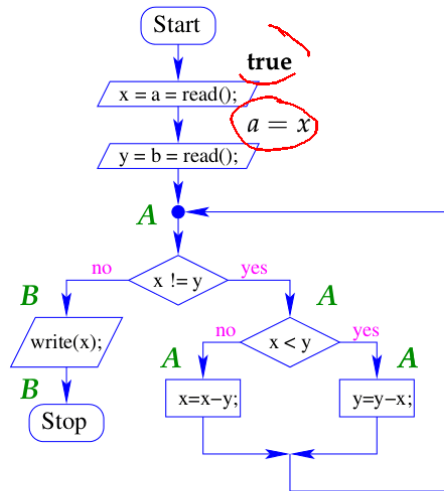
$$A \equiv ggT(a, b) = ggT(x, y)$$

- Am Programm-Ende soll gelten:

$$B \equiv A \wedge x = y$$

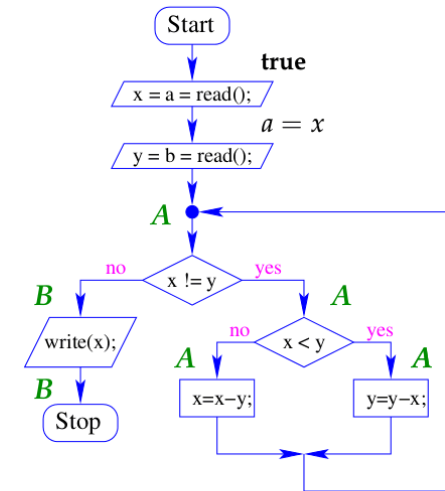
23

## Unser Beispiel



24

## Unser Beispiel



24

## Frage

Wie beweisen wir, dass Zusicherungen lokal zusammen passen?

### Teilproblem 1: Zuweisungen

Betrachte z.B. die Zuweisung:  $x = y+z;$

Damit **nach** der Zuweisung gilt:  $x > 0,$  // **Nachbedingung**

muss **vor** der Zuweisung gelten:  $y + z > 0.$  // **Vorbedingung**

25

## Allgemeines Prinzip

- Jede Anweisung transformiert eine Nachbedingung  $B$  in eine **minimale** Anforderung, die **vor** Ausführung erfüllt sein muss, damit  $B$  **nach** der Ausführung gilt.

26

## Allgemeines Prinzip

- Jede Anweisung transformiert eine Nachbedingung  $B$  in eine **minimale** Anforderung, die **vor** Ausführung erfüllt sein muss, damit  $B$  **nach** der Ausführung gilt.
- Im Falle einer Zuweisung  $x = e;$  ist diese **schwächste Vorbedingung** (engl.: **weakest precondition**) gegeben durch

$$\text{WP}[x = e;] (B) \equiv B[e/x]$$

Das heißt: wir **substituieren** einfach in  $B$  überall  $x$  durch  $e$  !!!

27

## Beispiel

Zuweisung:  $x = x - y$   
Nachbedingung:  $x > 0$   
schwächste Vorbedingung:  $x - y > 0$   
stärkere Vorbedingung:  $x - y > 2$   
noch stärkere Vorbedingung:  $x - y = 3$

29

## Allgemeines Prinzip

- Jede Anweisung transformiert eine Nachbedingung  $B$  in eine **minimale** Anforderung, die **vor** Ausführung erfüllt sein muss, damit  $B$  **nach** der Ausführung gilt.
- Im Falle einer Zuweisung  $x = e;$  ist diese **schwächste Vorbedingung** (engl.: **weakest precondition**) gegeben durch

$$\text{WP}[x = e;] (B) \equiv B[e/x]$$

Das heißt: wir **substituieren** einfach in  $B$  überall  $x$  durch  $e$  !!!

- Eine beliebige Vorbedingung  $A$  für eine Anweisung  $s$  ist **gültig**, sofern

$$A \Rightarrow \text{WP}[s] (B)$$

//  $A$  **impliziert** die schwächste Vorbedingung für  $B$ .

28

## ... im GGT-Programm (1):

Zuweisung:  $x = x - y;$   
Nachbedingung:  $A$   
schwächste Vorbedingung:

$$\begin{aligned} A[x - y/x] &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x - y, y) \\ &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, y) \\ &\equiv A \end{aligned}$$

30

## Beispiel

Zuweisung:  $x = x - y;$   
Nachbedingung:  $x > 0$   
schwächste Vorbedingung:  $x - y > 0$   $x > y$   
stärkere Vorbedingung:  $x - y > 2$   
noch stärkere Vorbedingung:  $x - y = 3$

29

$$\begin{aligned}ggT(x, 0) &= |x| \\ggT(x, x) &= |x| \\ggT(x, y) &= ggT(x, y - x) \\ggT(x, y) &= ggT(x - y, y)\end{aligned}$$

22

## ... im GGT-Programm (1):

Zuweisung:  $x = x - y;$   
Nachbedingung:  $A$   
schwächste Vorbedingung:

$$\begin{aligned}A[x - y/x] &\equiv ggT(a, b) = ggT(x - y, y) \\ &\equiv ggT(a, b) = ggT(x, y) \\ &\equiv A\end{aligned}$$

30

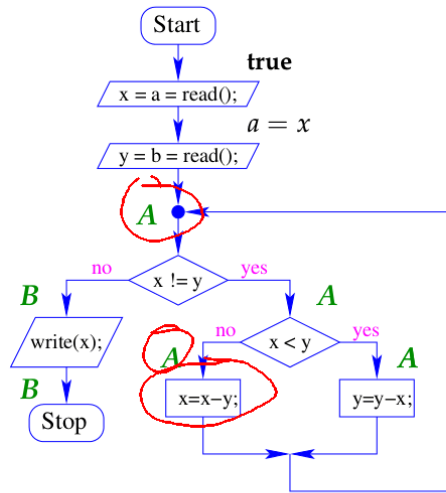
## ... im GGT-Programm (1):

Zuweisung:  $x = x - y;$   
Nachbedingung:  $A$   
schwächste Vorbedingung:

$$\begin{aligned}A[x - y/x] &\equiv ggT(a, b) = ggT(x - y, y) \\ &\equiv ggT(a, b) = ggT(x, y) \\ &\equiv A\end{aligned}$$

30

### Unser Beispiel



24

### ... im GGT-Programm (1):

Zuweisung:  $x = x - y;$   
 Nachbedingung:  $A$   
 schwächste Vorbedingung:

$$\begin{aligned} A[x - y/x] &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x - y, y) \\ &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, y) \\ &\equiv A \end{aligned}$$

30

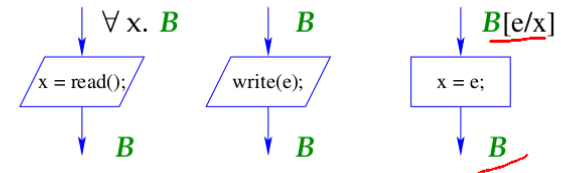
### ... im GGT-Programm (2):

Zuweisung:  $y = y - x;$   
 Nachbedingung:  $A$   
 schwächste Vorbedingung:

$$\begin{aligned} A[y - x/y] &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, y - x) \\ &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, y) \\ &\equiv A \end{aligned}$$

31

### Zusammenstellung:



$$\begin{aligned} \text{WP}[\text{;}](B) &\equiv B \\ \text{WP}[x = e;](B) &\equiv B[e/x] \\ \text{WP}[x = \text{read}();](B) &\equiv \forall x. B \\ \text{WP}[\text{write}(e);](B) &\equiv B \end{aligned}$$

32

## Diskussion

- Die Zusammenstellung liefert für alle Aktionen jeweils die **schwächsten** Vorbedingungen für eine Nachbedingung  $B$ .
  - Eine Ausgabe-Anweisung ändert keine Variablen. Deshalb ist da die schwächste Vorbedingung  $B$  selbst.
  - Eine Eingabe-Anweisung  $x = \text{read}()$ ; ändert die Variable  $x$  auf unvorhersehbare Weise.
- Damit nach der Eingabe  $B$  gelten **kann** muss  $B$  vor der Eingabe für jedes mögliche  $x$  gelten.

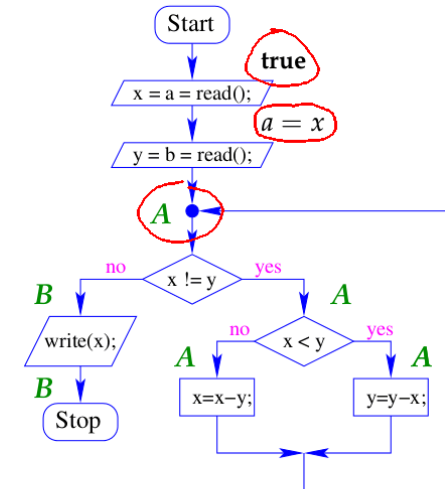
33

Für die Anweisungen:  $b = \text{read}()$ ;  $y = b$ ; berechnen wir:

$$\begin{aligned} \text{WP}[y = b;] (A) &\equiv A[b/y] \\ &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, b) \end{aligned}$$

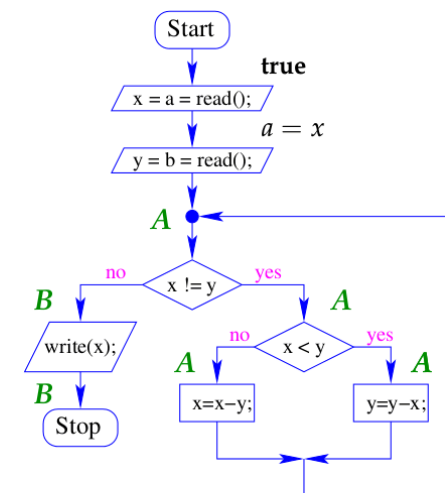
35

## Orientierung



34

## Orientierung



34

Für die Anweisungen:  $b = \text{read}(); y = b;$  berechnen wir:

$$\begin{aligned}\text{WP}[y = b;] (A) &\equiv A[b/y] \\ &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, \underline{b})\end{aligned}$$

35

Für die Anweisungen:  $a = \text{read}(); x = a;$  berechnen wir:

$$\begin{aligned}\text{WP}[x = a;] (\underline{a = x}) &\equiv a = a \\ &\equiv \text{true}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{WP}[a = \text{read}();] (\text{true}) &\equiv \forall a. \text{true} \\ &\equiv \text{true}\end{aligned}$$

38

Für die Anweisungen:  $b = \text{read}(); y = b;$  berechnen wir:

$$\begin{aligned}\text{WP}[y = b;] (A) &\equiv A[b/y] \\ &\equiv \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, b)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{WP}[b = \text{read}();] (\text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, b)) \\ &\equiv \forall b. \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, b) \\ &\leftarrow \underline{a = x}\end{aligned}$$

36

Für die Anweisungen:  $b = \text{read}(); y = b;$  berechnen wir:

$$\begin{aligned}\text{WP}[y = b;] (A) &\equiv A[b/y] \\ &\equiv \underline{\text{ggT}(a, b)} = \text{ggT}(x, b)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{WP}[b = \text{read}();] (\text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, b)) \\ &\equiv \forall b. \text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(x, b) \\ &\leftarrow a = x\end{aligned}$$

36



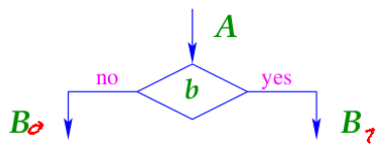
Für die Anweisungen:  $a = \text{read}(); x = a;$  berechnen wir:

$$\text{WP}[[x = a;] (a = x) \equiv a = a \equiv \text{true}$$

$$\text{WP}[[a = \text{read}();] (\text{true}) \equiv \forall a. \text{true} \equiv \text{true}$$

38

### Teilproblem 2: Verzweigungen

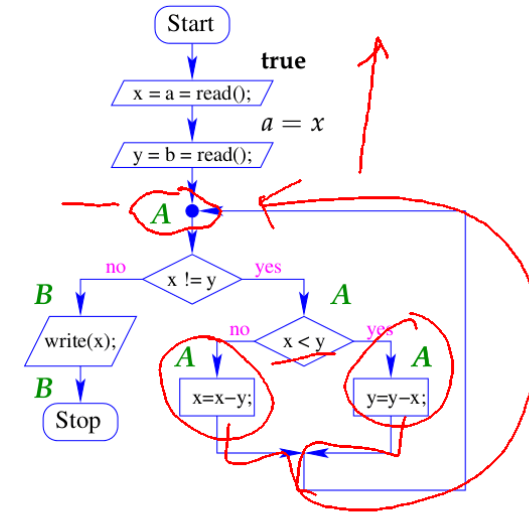


Es sollte gelten:

- $A \wedge \neg b \Rightarrow B_0$  und
- $A \wedge b \Rightarrow B_1$ .

39

### Orientierung



37

Das ist der Fall, falls  $A$  die schwächste Vorbedingung der Verzweigung:

$$\text{WP}[[b] (B_0, B_1) \equiv ((\neg b) \Rightarrow B_0) \wedge (b \Rightarrow B_1)$$

impliziert.

40

Das ist der Fall, falls  $A$  die schwächste Vorbedingung der Verzweigung:

$$\text{WP}[[b]](B_0, B_1) \equiv ((\neg b) \Rightarrow B_0) \wedge (b \Rightarrow B_1)$$

impliziert.

$0$   $1$

40

### Beispiel

$$B_0 \equiv x > y \wedge y > 0 \quad B_1 \equiv y > x \wedge x > 0$$

Sei  $b$  die Bedingung  $y > x$ .  $\neg b \equiv x \geq y$

Dann ist die schwächste Vorbedingung:

42

Das ist der Fall, falls  $A$  die schwächste Vorbedingung der Verzweigung:

$$\text{WP}[[b]](B_0, B_1) \equiv ((\neg b) \Rightarrow B_0) \wedge (b \Rightarrow B_1)$$

impliziert.

Die schwächste Vorbedingung können wir umschreiben in:

$$\begin{aligned} \text{WP}[[b]](B_0, B_1) &\equiv (b \vee B_0) \wedge (\neg b \vee B_1) \\ &\equiv (\neg b \wedge B_0) \vee (b \wedge B_1) \vee (B_0 \wedge B_1) \\ &\equiv \underline{(\neg b \wedge B_0)} \vee \underline{(b \wedge B_1)} \end{aligned}$$

41

### Beispiel

$$B_0 \equiv x > y \wedge y > 0 \quad B_1 \equiv \underline{y > x \wedge x > 0}$$

Sei  $b$  die Bedingung  $y > x$ .

Dann ist die schwächste Vorbedingung:

$$\begin{aligned} &\underline{(x > y \wedge y > 0) \vee (y > x \wedge x > 0)} \\ &\equiv \underline{x > 0 \wedge y > 0 \wedge x \neq y} \end{aligned}$$

43

... im GGT-Beispiel

$$\begin{aligned}
 b &\equiv y > x \\
 \neg b \wedge A &\equiv x \geq y \wedge \text{ggT}(a,b) = \text{ggT}(x,y) \\
 b \wedge A &\equiv y > x \wedge \text{ggT}(a,b) = \text{ggT}(x,y)
 \end{aligned}$$

44

... im GGT-Beispiel

$$\begin{aligned}
 b &\equiv y > x \\
 \neg b \wedge A &\equiv x \geq y \wedge \text{ggT}(a,b) = \text{ggT}(x,y) \\
 b \wedge A &\equiv y > x \wedge \text{ggT}(a,b) = \text{ggT}(x,y)
 \end{aligned}$$

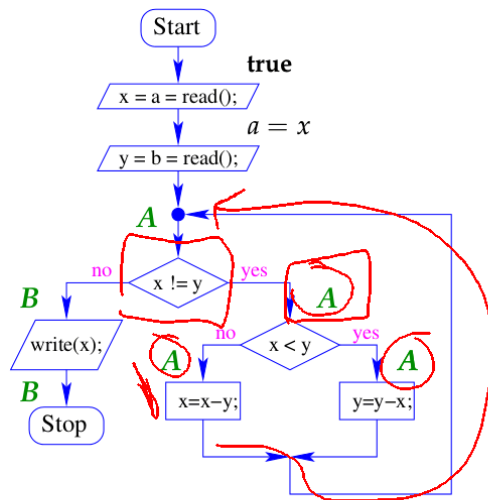
⇒ Die schwächste Vorbedingung ist:

$$\text{ggT}(a,b) = \text{ggT}(x,y)$$

... also genau  $A$

45

## Orientierung



46

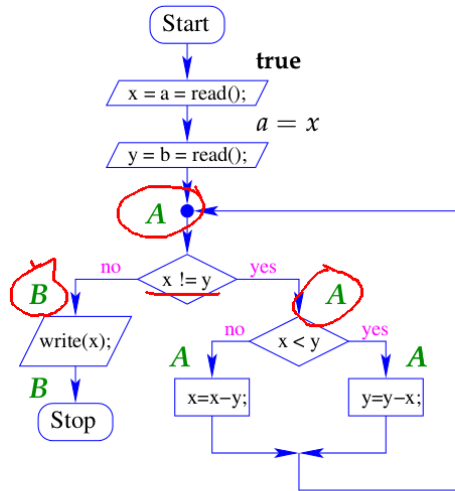
Analog argumentieren wir für die Zusicherung vor der Schleife:

$$\begin{aligned}
 b &\equiv y \neq x \\
 \neg b \wedge B &\equiv B \wedge x = y \\
 b \wedge A &\equiv A \wedge x \neq y
 \end{aligned}$$

⇒  $A \equiv (A \wedge x = y) \vee (A \wedge x \neq y)$  ist die schwächste Vorbedingung für die Verzweigung.

47

## Orientierung



46

Analog argumentieren wir für die Zusicherung vor der Schleife:

$$b \equiv y \neq x$$

$$\neg b \wedge B \equiv B$$

$$b \wedge A \equiv A \wedge x \neq y$$

$\implies A \equiv (A \wedge x = y) \vee (A \wedge x \neq y)$  ist die schwächste Vorbedingung für die Verzweigung.

47

## Zusammenfassung der Methode

- Annotiere jeden Programmpunkt mit einer Zusicherung.
- Überprüfe für jede Anweisung  $s$  zwischen zwei Zusicherungen  $A$  und  $B$ , dass  $A$  die schwächste Vorbedingung von  $s$  für  $B$  impliziert, d.h.:

$$A \Rightarrow \text{WP}[[s]](B)$$

- Überprüfe entsprechend für jede Verzweigung mit Bedingung  $b$ , ob die Zusicherung  $A$  vor der Verzweigung die schwächste Vorbedingung für die Nachbedingungen  $B_0$  und  $B_1$  der Verzweigung impliziert, d.h.

$$A \Rightarrow \text{WP}[[b]](B_0, B_1)$$

Solche Annotierungen nennen wir **lokal konsistent**.

48

## Zusammenfassung der Methode

- Annotiere jeden Programmpunkt mit einer Zusicherung.
- Überprüfe für jede Anweisung  $s$  zwischen zwei Zusicherungen  $A$  und  $B$ , dass  $A$  die schwächste Vorbedingung von  $s$  für  $B$  impliziert, d.h.:

$$A \Rightarrow \text{WP}[[s]](B)$$

- Überprüfe entsprechend für jede Verzweigung mit Bedingung  $b$ , ob die Zusicherung  $A$  vor der Verzweigung die schwächste Vorbedingung für die Nachbedingungen  $B_0$  und  $B_1$  der Verzweigung impliziert, d.h.

$$A \Rightarrow \text{WP}[[b]](B_0, B_1)$$

Solche Annotierungen nennen wir **lokal konsistent**.

48