Script generated by TTT

Title: Grundlagen_Betriebssysteme (25.01.2016)

Mon Jan 25 13:45:30 CET 2016 Date:

Duration: 59:55 min

Pages: 17

Schutzmechanismen





Interpretation

zentrales Anliegen in allen Mehrbenutzersystemen.

Anforderungen

Schutzmatrix Authentifizierung

Ebenen des Zugriffschutzes







Schutz von gespeicherter Information vor Diebstahl, unerwünschter Manipulation und Verletzung der Vertraulichkeit ist ein zentrales Anliegen in allen Mehrbenutzersystemen.

Anforderungen

Ebenen des Zugriffschutzes

Schutzmatrix

Authentifizierung

Generated by Targeteam

Schutzmechanismen

Schutz von gespeicherter Information vor Diebstahl, unerwünschter Manipulation und Verletzung der Vertraulichkeit ist ein







Generated by Targeteam

Applet wird als Byte-Code geladen. Jeder Befehl wird vor seiner Ausführung von der Java Virtual Machine (JVM) analysiert. jeder Systembefehl wird abgefangen und untersucht.

für vertrauenswürdige Applets (z.B. geladen von lokaler Festplatte) werden Systembefehle ausgeführt.

nicht vertrauenswürdige Applets (z.B. geladen über Internet) werden innerhalb einer Sandbox ausgeführt.

Signed Code



Mobiler Code



Es werden nur Applets von vertrauenswürdigen Quellen geladen und ausgeführt. Der Applet-Code wird mit einer digitalen Unterschrift versehen, um zu garantieren, dass der Code der vertrauenswürdigen Quelle nicht verändert wurde.

digitale Unterschrift basiert auf public-key Verfahren.

Erzeugung der Unterschrift durch vertrauenswürdige Quelle

Hashfunktion erzeugt von Applet-Code eine 128/160 bit Zahl.

erzeugte Hashzahl wird mit privatem Schlüssel der Quelle verschlüsselt.

digitale Unterschrift wird mit Applet-Code verschickt.

Überprüfung der Unterschrift

Browser führt auf Applet-Code Hashfunktion aus und berechnet selbst Hashzahl.

Browser entschlüsselt Unterschrift mit öffentlichem Schlüssel der vertauenswürdige Quelle.

berechnete Hashzahl und Hashzahl in Unterschrift müssen übereinstimmen.

Generated by Targetean

Das Internet führt zunehmend zu einer Verbreitung von mobilem Code. Beispiele sind

Web Seiten mit Applets

Postscript Dateien

mobile Software-Agenten (z.B. in Ecommerce Anwendungen).

Ausführung von heruntergeladenem Code birgt Risiken in sich. Methoden (anhand von Applets), um mit dieser Problematik umzugehen:

Sandboxing

Interpretation

Signed Code

Generated by Targeteam



Grundlagen: Betriebssysteme und Systemsoftware (GBS)







- · Lehrstuhl für Angewandte Informatik / Kooperative Systeme, Fakultät für Informatik, TU München
- · Boltzmannstr. 3, 85748 Garching

Email: schlichter@in.tum.de

Tel.: 089-289 18654

URL: http://www11.informatik.tu-muenchen.de/

Übersicht

Einführung

Parallele Systeme - Modellierung, Strukturen

Prozess- und Prozessorverwaltung

Speicherverwaltung

Prozesskommunikation

Dateisysteme

Ein-/Ausgabe

Sicherheit in Rechensystemen

Entwurf von Betriebssystemen

Zusammenfassung



Entwurf von Betriebssystemen



Der Entwurf eines BS erfordert ein ingenieurmäßiges Vorgehen. Es gibt jedoch keine wohl-definierten Vorgehensweisen, sondern nur Erfahrungen von Entwicklern bzw. Nutzern.

Einführung

Die Ziele von Betriebssystemen können sich zwischen verschiedenen Systemen unterscheiden, für Server-Systeme, für Laptops, für Smartphones oder für eingebettete Systeme.

Hauptaspekte

Probleme

Schnittstellenentwurf

Ein BS bietet eine Reihe von Diensten, die von Benutzerprozessen in Anspruch genommen werden können.

Bereitstellen der Dienste über Schnittstellen.

Leitlinien für den Entwurf

Paradigmen der Systemaufrufschnittstelle

Für die Einbindung der Systemaufrufe in Nutzerprogramme kann man zwischen den Ausführungs- und den Datenparadigmen unterscheiden.

Algorithmischer Ansatz

Ereignis-basierter Ansatz

Datenparadigma

Systemaufrufschnittstelle

Weitere Implementierungsaspekte

Trends beim Entwurf von Betriebssystemen



Probleme



Man kann die folgenden 4 Hauptaspekte unterscheiden

Definierte Abstraktion:

z.B. Thread, Prozess, Datei

Bereitstellen einfacher Operationen:

Operationen zum Manipulieren der zur Abstraktion gehörigen Datenstrukturen.

Ansprechbar über Systemaufrufe.

Sicherstellen der Abgrenzung:

Eingrenzung von Fehlern durch Abgrenzung von Prozessen.

Verwalten der Hardware.

Generated by Targeteam

Hardware hat sich gemäß des Moore'schen Gesetzes kontinuierlich verbessert; Betriebssysteme haben zwar mehr Funktionalität, jedoch bzgl. Verfügbarkeit sind sie teilweise schlechter als die alten Systeme.

Betriebssysteme sind sehr komplex.

Betriebssysteme müssen mit Parallelität umgehen.

Betriebssysteme müssen mit feindlichen Nutzern umgehen.

Nutzer möchten Daten mit anderen Nutzern gemeinsam nutzen.

Betriebssysteme existieren eine lange Zeit.

Entwickler wissen oft nicht vorab, wie ihre Systeme genutzt werden.

Betriebssysteme sind portabel für unterschiedliche Hardware entworfen.

Kompatibilität mit älteren Betriebssystem Versionen.

Generated by Targeteam



Entwurf von Betriebssystemen







Leitlinien für den Entwurf



Der Entwurf eines BS erfordert ein ingenieurmäßiges Vorgehen. Es gibt jedoch keine wohl-definierten Vorgehensweisen, sondern nur Erfahrungen von Entwicklern bzw. Nutzern.

Einführung

Die Ziele von Betriebssystemen können sich zwischen verschiedenen Systemen unterscheiden, für Server-Systeme, für Laptops, für Smartphones oder für eingebettete Systeme.

Hauptaspekte

Probleme

Schnittstellenentwurf

Ein BS bietet eine Reihe von Diensten, die von Benutzerprozessen in Anspruch genommen werden können.

Bereitstellen der Dienste über Schnittstellen.

Leitlinien für den Entwurf

Paradigmen der Systemaufrufschnittstelle

Für die Einbindung der Systemaufrufe in Nutzerprogramme kann man zwischen den Ausführungs- und den Datenparadigmen unterscheiden.

Algorithmischer Ansatz

Ereignis-basierter Ansatz

Datenparadigma

Systemaufrufschnittstelle

Weitere Implementierungsaspekte

Trends beim Entwurf von Betriebssystemen

Es existieren eine Reihe von Prinzipien und Empfehlungen

Einfachheit.

Vollständigkeit.

Bereitstellen, was man benötigt und nicht mehr.

Minimum an Mechanismen.

Effizienz.

Nutzergruppen von BS

Endbenutzer

Nutzung von Anwendungen ⇒ grafische Oberfläche des BS

Programmierer 🖟

Nutzung der Systemaufrufschnittstelle des BS

Systemadmin

Aufruf von Systemdiensten



Der Entwurf eines BS erfordert ein ingenieurmäßiges Vorgehen. Es gibt jedoch keine wohl-definierten Vorgehensweisen, sondern nur Erfahrungen von Entwicklern bzw. Nutzern.

Einführung

Die Ziele von Betriebssystemen können sich zwischen verschiedenen Systemen unterscheiden, für Server-Systeme, für Laptops, für Smartphones oder für eingebettete Systeme.

Hauptaspekte

Probleme

Schnittstellenentwurf

Ein BS bietet eine Reihe von Diensten, die von Benutzerprozessen in Anspruch genommen werden können.

Bereitstellen der Dienste über Schnittstellen.

Leitlinien für den Entwurf

Paradigmen der Systemaufrufschnittstelle

Für die Einbindung der Systemaufrufe in Nutzerprogramme kann man zwischen den Ausführungs- und den Datenparadigmen unterscheiden.

Algorithmischer Ansatz

Ereignis-basierter Ansatz

Datenparadigma

Systemaufrufschnittstelle

Weitere Implementierungsaspekte

Trends beim Entwurf von Betriebssystemen

Generated by Targeteam

basiert auf der Idee, dass ein Programm eine bestimmte Funktion erfüllen soll, die es im Voraus oder durch Parameter kennt.

Basislogik ist im Code festgelegt

Gelegentliche Systemaufrufe, um

Benutzereingaben zu erhalten

BS-Dienste in Anspruch zu nehmen

Beispiel

```
main () {
     int ...;
     init():
     do_something();
     read (...); /* Systemaufruf */
     do_something_else();
     write (...); /* Systemaufruf */
     continue();
     exit(0);
}
```

Generated by Targeteam



Ereignis-basierter Ansatz





Datenparadigma



nach einer Initialisierung warten Programme dieses Ansatzes auf Ereignisse des Betriebssystems

Anwendungen reagieren auf Ereignisse

Ereignisse werden durch BS erfasst und der Anwendung zugestellt

Ereignisse sind z.B

Tastendruck

Mausbewegung

Beispiel

```
main () {
     mess_t msg;
     init();
     while (get_message(&msg)) {
          case 1: ...;
          case 2: ...;
          case 3: ...;
          . . . . . .
```



Wie werden Systemstrukturen und Geräte im Betriebssystem gegenüber dem Programmierer präsentiert?

Beispiel Unix

"Alles" ist eine Datei

Vereinheitlichung von Dateien, E/A-Geräte und Pipes

Zugriff über Dateioperationen

```
fd1 = open("file1", O RDWR)
```

fd2 = open("/dev/tty", O_RDWR)

Beispiel Windows 2000

"Alles" ist ein Objekt.





Systemaufrufschnittstelle



Entwurf von Betriebssystemen



Entscheidung bzgl. der Bereitstellung unterschiedlicher Varianten von Systemaufrufen

Z.B. Lese-Systemaufruf: read_file, read_process, read_tty, ...

Besser: nur Bereitstellung des allgemeinen Falls

Z.B. Lese-Systemaufruf: read

Restliche Varianten über Bibliotheksfunktionen auf den allgemeinen Systemaufruf abbilden

Sichtbarkeit von Systemaufrufen

Trennung von Systemaufrufen und Bibliotheksaufrufen

⇒ Ermöglicht übersichtliche Darstellung der vorhandenen Systemaufrufe

Generated by Targeteam

Der Entwurf eines BS erfordert ein ingenieurmäßiges Vorgehen. Es gibt jedoch keine wohl-definierten Vorgehensweisen, sondern nur Erfahrungen von Entwicklern bzw. Nutzern.

Einführung

Die Ziele von Betriebssystemen können sich zwischen verschiedenen Systemen unterscheiden, für Server-Systeme, für Laptops, für Smartphones oder für eingebettete Systeme.

Hauptaspekte

Probleme

Schnittstellenentwurf

Ein BS bietet eine Reihe von Diensten, die von Benutzerprozessen in Anspruch genommen werden können.

Bereitstellen der Dienste über Schnittstellen.

Leitlinien für den Entwurf

Paradigmen der Systemaufrufschnittstelle

Für die Einbindung der Systemaufrufe in Nutzerprogramme kann man zwischen den Ausführungs- und den Datenparadigmen unterscheiden.

Algorithmischer Ansatz

Ereignis-basierter Ansatz

Datenparadigma

Systemaufrufschnittstelle

Weitere Implementierungsaspekte

Trends beim Entwurf von Betriebssystemen