

Script generated by TTT

Title: Mayr: 2011 ds (07.02.2012)

Date: Tue Feb 07 13:46:12 CET 2012

Duration: 90:04 min

Pages: 36

WS 2011

Diskrete Strukturen

Ernst W. Mayr

Fakultät für Informatik
TU München

<http://www14.in.tum.de/lehre/2011WS/ds/>

Wintersemester 2011

TUM Diskrete Strukturen ©Ernst W. Mayr LEA

6.2 Dijkstras Algorithmus für sssd

Gegeben sind ein (Di)Graph $G = (V, E)$, ein Knoten $s \in V$ und eine Gewichtsfunktion $w : E \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{\infty\}$.

```
algorithm Dijkstra
  F := V \ {s}
  for all v ∈ F do d[v] := w(s, v) od
  co d[s] = 0 oc
  while F ≠ ∅ do
    bestimme v ∈ F mit d[v] minimal
    F := F \ {v}
    for all w ∈ N(v) do
      d[w] := min{d[w], d[v] + w(v, w)}
    od
  end
```

527 (1441 of 1505) 172% Find Text Edits Tools View Document Comments Forms Tools Advanced Window Help

TUM Diskrete Strukturen ©Ernst W. Mayr LEA

6.2 Dijkstras Algorithmus für sssd

Gegeben sind ein (Di)Graph $G = (V, E)$, ein Knoten $s \in V$ und eine Gewichtsfunktion $w : E \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{\infty\}$.

```

algorithm Dijkstra
   $F := V \setminus \{s\}$ 
  for all  $v \in F$  do  $d[v] := w(s, v)$  od
   $d[s] = 0$  oc
  while  $F \neq \emptyset$  do
    bestimme  $v \in F$  mit  $d[v]$  minimal
     $F := F \setminus \{v\}$ 
    for all  $w \in N(v)$  do
       $d[w] := \min\{d[w], d[v] + w(v, w)\}$ 
    od
  od
end

```

6.2 Dijkstras Algorithmus für sssd

Gegeben sind ein (Di)Graph $G = (V, E)$, ein Knoten $s \in V$ und eine Gewichtsfunktion $w : E \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{\infty\}$.

```

algorithm Dijkstra
   $F := V \setminus \{s\}$ 
  for all  $v \in F$  do  $d[v] := w(s, v)$  od
   $d[s] = 0$  oc
  while  $F \neq \emptyset$  do
    bestimme  $v \in F$  mit  $d[v]$  minimal
     $F := F \setminus \{v\}$ 
    for all  $w \in N(v)$  do
       $d[w] := \min\{d[w], d[v] + w(v, w)\}$ 
    od
  od
end

```

Satz 316
Dijkstras Algorithmus berechnet $d(s, v)$ für alle $v \in V$; der Zeitaufwand ist $O(n^2)$, der Platzbedarf $O(n + m)$.

Beweis:
Zeit- und Platzbedarf sind aus dem Algorithmus ersichtlich. Die Korrektheit zeigen wir mit einem Widerspruchsbeweis:

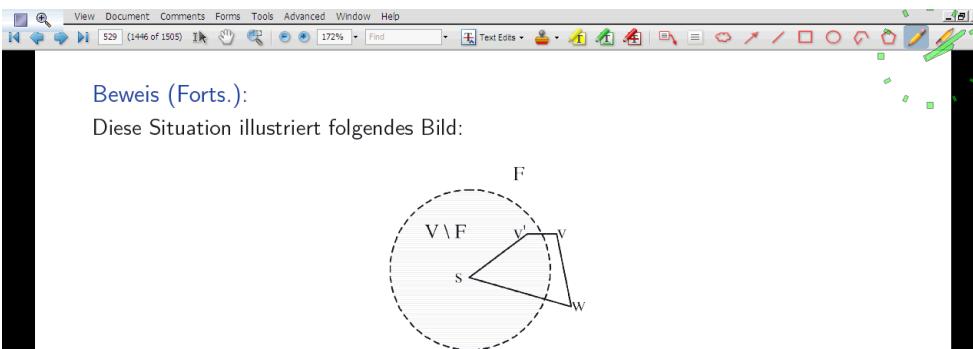
Annahme: v sei der erste Knoten, so dass $d(s, v)$ falsch (d. h. zu groß) berechnet wird.

Beweis (Forts.):
Diese Situation illustriert folgendes Bild:

Nach Annahme muss dann gelten:

$$d(w) + w(w, v) < d(s, v') + w(v', v) = d(v).$$

Damit wäre $d(w)$ aber kleiner als $d(v)$, und der Algorithmus hätte w und nicht v gewählt. \square

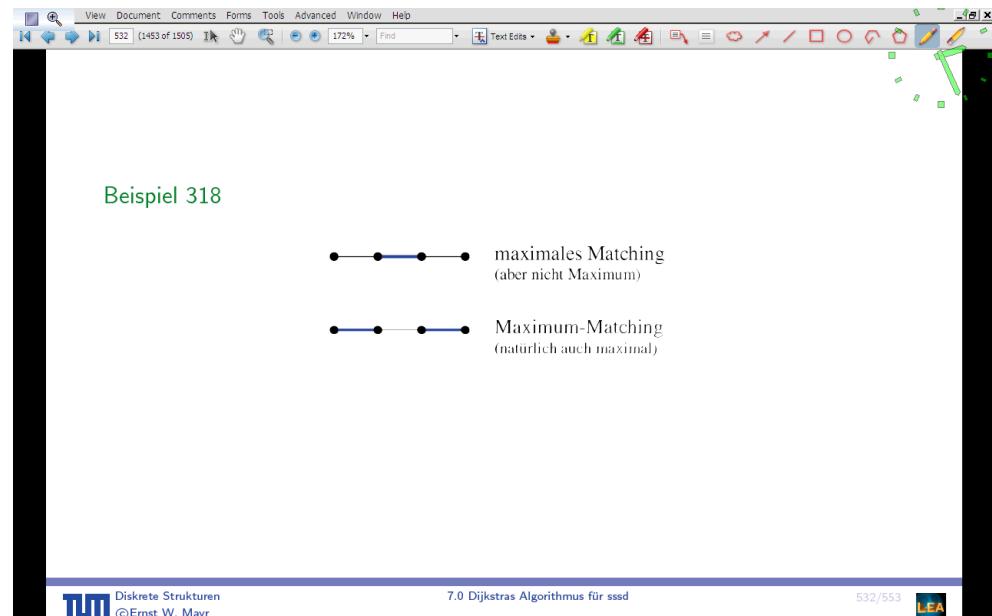
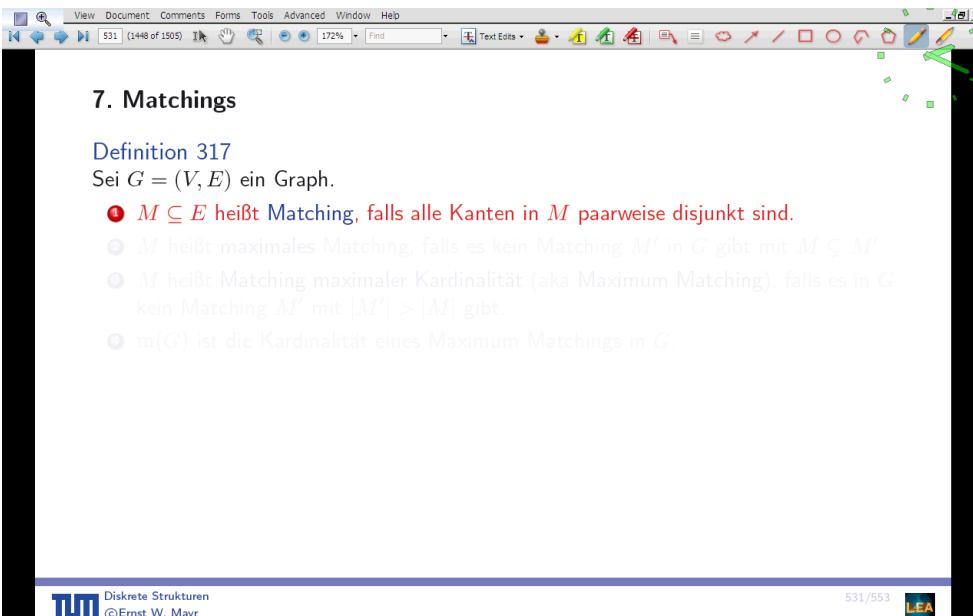


Nach Annahme muss dann gelten:

$$d(w) + w(w, v) < d(s, v') + w(v', v) = d(v).$$

Damit wäre $d(w)$ aber kleiner als $d(v)$, und der Algorithmus hätte w und nicht v gewählt. \square

Bemerkung: Mit besseren Datenstrukturen (priority queues – z.B. Fibonacci heaps) kann Dijkstras Algorithmus so implementiert werden, dass er z.B. in Zeit $O(m + n \cdot \log n)$ läuft.





Beispiel 318

maximales Matching
(aber nicht Maximum)

Maximum-Matching
(natürlich auch maximal)

TUM Diskrete Strukturen 7.0 Dijkstras Algorithmus für sssd 532/553 **LEA**

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

Satz 319 („Heiratssatz“)

Sei $G = (U, V, E)$ ein bipartiter Graph. Dann ist $m(G) = |U|$ genau dann, wenn gilt:

$$(\forall A \subseteq U) [|A| \leq |N(A)|]$$

Beweis:

\Rightarrow

Offensichtlich.

TUM Diskrete Strukturen 533/553 **LEA**

„ \Leftarrow “

Sei M ein Maximum Matching in G .
Annahme: Ein Knoten $u = u_0 \in U$ sei in M ungematcht.

Wir beginnen in u_0 eine BFS, wobei wir in den ungeraden Schichten (also von U aus) nur ungemachte und in den geraden Schichten (also von V aus) nur gemachte Kanten verwenden. Querkanten bleiben außer Betracht.

Fall 1: Die BFS findet in V einen ungemachten Knoten v . Dann stoppen wir.

Fall 2: Nach Vollendung einer geraden Schicht (mit gemachten Kanten) sind alle Blätter des BFS-Baums gemacht. Seien U' (bzw. V') die Knoten des aktuellen BFS-Baums in U (bzw. V). Gemäß Annahme ist $|U'| > |V'|$, die alternierende BFS kann also fortgesetzt werden. Da G endlich ist, muss schließlich Fall 1 eintreten.

TUM Diskrete Strukturen 534/553 **LEA**

„ \Leftarrow “
Sei M ein Maximum Matching in G .
Annahme: Ein Knoten $u = u_0 \in U$ sei in M ungematcht.

Wir beginnen in u_0 eine BFS, wobei wir in den ungeraden Schichten (also von U aus) nur ungematchte und in den geraden Schichten (also von V aus) nur gematchte Kanten verwenden. Querkanten bleiben außer Betracht.

Fall 1: Die BFS findet in V einen ungematchten Knoten v . Dann stoppen wir.
Fall 2: Nach Vollendung einer geraden Schicht (mit gematchten Kanten) sind alle Blätter des BFS-Baums gematcht. Seien U' (bzw. V') die Knoten des aktuellen BFS-Baums in U (bzw. V). Gemäß Annahme ist $|U'| > |V'|$, die alternierende BFS kann also fortgesetzt werden. Da G endlich ist, muss schließlich Fall 1 eintreten.

Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

Satz 319 („Heiratssatz“)
Sei $G = (U, V, E)$ ein bipartiter Graph. Dann ist $m(G) = |U|$ genau dann, wenn gilt:

$(\forall A \subseteq U) [|A| \leq |N(A)|]$

Beweis:
 \Rightarrow Offensichtlich.

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

„ \Leftarrow “
Sei M ein Maximum Matching in G .
Annahme: Ein Knoten $u = u_0 \in U$ sei in M ungematcht.

Wir beginnen in u_0 eine BFS, wobei wir in den ungeraden Schichten (also von U aus) nur ungematchte und in den geraden Schichten (also von V aus) nur gematchte Kanten verwenden. Querkanten bleiben außer Betracht.

Fall 1: Die BFS findet in V einen ungematchten Knoten v . Dann stoppen wir.
Fall 2: Nach Vollendung einer geraden Schicht (mit gematchten Kanten) sind alle Blätter des BFS-Baums gematcht. Seien U' (bzw. V') die Knoten des aktuellen BFS-Baums in U (bzw. V). Gemäß Annahme ist $|U'| > |V'|$, die alternierende BFS kann also fortgesetzt werden. Da G endlich ist, muss schließlich Fall 1 eintreten.

Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

Satz 319 („Heiratssatz“)
Sei M ein Maximum Matching in G .
Annahme: Ein Knoten $u = u_0 \in U$ sei in M ungematcht.

Wir beginnen in u_0 eine BFS, wobei wir in den ungeraden Schichten (also von U aus) nur ungematchte und in den geraden Schichten (also von V aus) nur gematchte Kanten verwenden. Querkanten bleiben außer Betracht.

Fall 1: Die BFS findet in V einen ungematchten Knoten v . Dann stoppen wir.
Fall 2: Nach Vollendung einer geraden Schicht (mit gematchten Kanten) sind alle Blätter des BFS-Baums gematcht. Seien U' (bzw. V') die Knoten des aktuellen BFS-Baums in U (bzw. V). Gemäß Annahme ist $|U'| > |V'|$, die alternierende BFS kann also fortgesetzt werden. Da G endlich ist, muss schließlich Fall 1 eintreten.

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

„ \Leftarrow “
Sei M ein Maximum Matching in G .
Annahme: Ein Knoten $u = u_0 \in U$ sei in M ungematcht.

Wir beginnen in u_0 eine BFS, wobei wir in den ungeraden Schichten (also von U aus) nur ungematchte und in den geraden Schichten (also von V aus) nur gematchte Kanten verwenden. Querkanten bleiben außer Betracht.

Fall 1: Die BFS findet in V einen ungematchten Knoten v . Dann stoppen wir.

Fall 2: Nach Vollendung einer geraden Schicht (mit gematchten Kanten) sind alle Blätter des BFS-Baums gematcht. Seien U' (bzw. V') die Knoten des aktuellen BFS-Baums in U (bzw. V). Gemäß Annahme ist $|U'| > |V'|$, die alternierende BFS kann also fortgesetzt werden. Da G endlich ist, muss schließlich Fall 1 eintreten.

Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

534/553 LEA

Beweis (Forts.):
„ \Leftarrow “(Fortsetzung)
Also existiert per Konstruktion ein Pfad wie in folgender Abbildung:

Ein solcher Pfad, bei dem sich gematchte und ungematchte Kanten abwechseln, heißt **alternierender Pfad**. Sind, wie hier, Anfangs- und Endknoten ungematcht, heißt der Pfad auch **augmentierend**.
Vertauscht man auf diesem Pfad gematchte und ungematchte Kanten, erhält man dadurch ein Matching M' mit $|M'| = |M| + 1$, was wiederum einen Widerspruch darstellt:

„ \Leftarrow “(Fortsetzung)
Also existiert per Konstruktion ein Pfad wie in folgender Abbildung:

Ein solcher Pfad, bei dem sich gematchte und ungematchte Kanten abwechseln, heißt **alternierender Pfad**. Sind, wie hier, Anfangs- und Endknoten ungematcht, heißt der Pfad auch **augmentierend**.
Vertauscht man auf diesem Pfad gematchte und ungematchte Kanten, erhält man dadurch ein Matching M' mit $|M'| = |M| + 1$, was wiederum einen Widerspruch darstellt:

Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

535/553 LEA

Beweis (Forts.):
„ \Leftarrow “(Fortsetzung)
Also existiert per Konstruktion ein Pfad wie in folgender Abbildung:

Ein solcher Pfad, bei dem sich gematchte und ungematchte Kanten abwechseln, heißt **alternierender Pfad**. Sind, wie hier, Anfangs- und Endknoten ungematcht, heißt der Pfad auch **augmentierend**.
Vertauscht man auf diesem Pfad gematchte und ungematchte Kanten, erhält man dadurch ein Matching M' mit $|M'| = |M| + 1$, was wiederum einen Widerspruch darstellt:

Definition 320
Man definiert für einen bipartiten Graphen $G = (U, V, E)$ die Kenngröße:

$$\delta := \delta(G) := \max_{A \subseteq U} \{|A| - |N(A)|\}$$

Da bei der Maximumsbildung auch $A = \emptyset$ sein kann, ist $\delta \geq 0$.

Satz 321
Es gilt:
 $m(G) = |U| - \delta$.

Beweis:
Dass $m(G) \leq |U| - \delta$ gilt, ist offensichtlich. Wir zeigen nun noch, dass auch $m(G) \geq |U| - \delta$ gilt, damit ist der Satz bewiesen.

Betrachte folgenden Graphen:

Man fügt nun δ neue Knoten hinzu. Von diesen gehen Kanten zu allen Knoten in U , so dass ein $K_{|U|,\delta}$ entsteht.

Beweis:
Dass $m(G) \leq |U| - \delta$ gilt, ist offensichtlich. Wir zeigen nun noch, dass auch $m(G) \geq |U| - \delta$ gilt, damit ist der Satz bewiesen.

Betrachte folgenden Graphen:

Man fügt nun δ neue Knoten hinzu. Von diesen gehen Kanten zu allen Knoten in U , so dass ein $K_{|U|,\delta}$ entsteht.

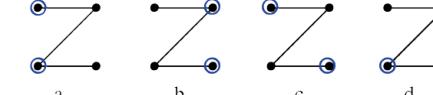
Beweis (Forts.):
Der neue Graph erfüllt die Voraussetzungen des Heiratssatzes. Damit gibt es im neuen Graphen ein Matching M' mit $|M'| = |U|$. Daraus folgt, dass es im alten Graphen ein Matching der Kardinalität $\geq |U| - \delta$ geben muss. \square

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

Definition 322
 $D \subseteq U \cup V$ heißt **Träger** oder **Knotenüberdeckung** (*vertex cover*, *VC*) von G , wenn jede Kante in G zu mindestens einem $u \in D$ incident ist.

Beispiel 323

In den Fällen a, b und d sind Träger gezeigt, in c nicht.



TUM Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

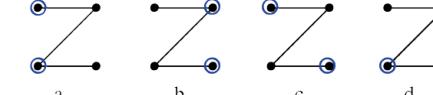
539/553

LEA

Definition 322
 $D \subseteq U \cup V$ heißt **Träger** oder **Knotenüberdeckung** (*vertex cover*, *VC*) von G , wenn jede Kante in G zu mindestens einem $u \in D$ incident ist.

Beispiel 323

In den Fällen a, b und d sind Träger gezeigt, in c nicht.



TUM Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

539/553

LEA

Satz 324
Es gilt:

$$\max\{|M|; M \text{ Matching}\} = \min\{|D|; D \text{ Träger}\}$$

- - -

TUM Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

540/553

LEA

Satz 324
Es gilt:

$$\max\{|M|; M \text{ Matching}\} = \min\{|D|; D \text{ Träger}\}$$

- - -

TUM Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

540/553

LEA

Beweis:

„ \leq “ Offensichtlich.

„ \geq “ Für ein geeignetes $A \subseteq U$ gilt $m(G) = |U| - \delta(G) = |U \setminus A| + |N(A)|$:

$(U \setminus A) \cup N(A)$ ist Träger von G . □

Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

541/553

Beispiel 325

Die Matrix

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

entspricht dem Graphen

Sei

$$M = (m_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$$

eine (quadratische) Matrix mit $m_{ij} \geq 0$. Alle Zeilen- und Spaltensummen von M seien gleich $r > 0$.

Man ordnet nun M den bipartiten Graphen $G = (U, V, E)$ zu mit

$U = \{u_1, \dots, u_n\}, V = \{v_1, \dots, v_n\}$ und $\{u_i, v_j\} \in E \Leftrightarrow m_{ij} > 0$.

Ein Matching in G entspricht einer Menge von Positionen in M , die alle in verschiedenen Zeilen und Spalten liegen.

Diskrete Strukturen
©Ernst W. Mayr

7.1 Matchings in bipartiten Graphen

542/553

Beispiel 325

Die Matrix

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

entspricht dem Graphen

