

Script generated by TTT

Title: groh: profile1 (21.05.2014)

Date: Wed May 21 08:16:03 CEST 2014

Duration: 37:02 min

Pages: 3



Praktikum Social Gaming SS 2013

Assignment 3



Die genauen Kenngrößen stehen auf dem Aufgabenblatt bzw. sind im Paper "Dark Gold: Statistical Properties of Clandestine Networks in Massively Multiplayer Online Games" genannt und interpretiert!

Beispiel für Kenngröße "Average neighbor degree versus actor degree":

- Die Personen, die die Waren beschaffen, stehen mit wenigen anderen Personen (die Mittelsmänner) in Kontakt
- Die Gruppe der Mittelsmänner hat jedoch zu sehr vielen weiteren Personen (die Käufer) Kontakt
- Die Gruppe der Käufer hat zu einer mittleren Anzahl von anderen Käufern Kontakt.

Deliverables:

- Implementierung mit hinreichend kommentierten Code als gezipptes Projekt (z.B. Eclipse-Projekt)
- kurze schriftliche Ausarbeitung in Form einer PDF-Datei mit
 - Beschreibung Ihrer Strategie
 - Plots der Kapitalentwicklung aus der Simulation
- Für die Simulation:
 - Es gibt zwei verschiedenen Kosten / Ressourcenkonfigurationen → gibt es hierfür verschiedene Strategien?
 - Die Simulation soll 100000 Iterationsschritte lang durchgeführt werden
 - Um die Effekte der probabilistischen Abläufe zu minimieren, müssen Sie die Simulation wiederholt durchführen (Average von 100 Durchläufen)