

Script generated by TTT

Title: Seidl: Informatik_1 (26.11.2012)

Date: Mon Nov 26 18:14:15 CET 2012

Duration: 88:15 min

Pages: 41

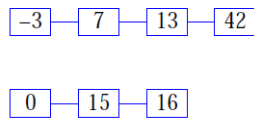
Anwendung: Mergesort – Sortieren durch Mischen

Mischen:

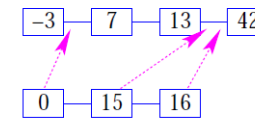
Eingabe: zwei sortierte Listen;

Ausgabe: eine gemeinsame sortierte Liste.

374



375

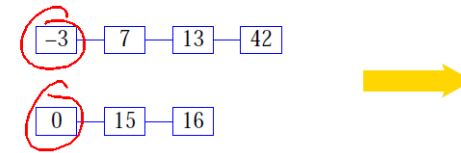


376

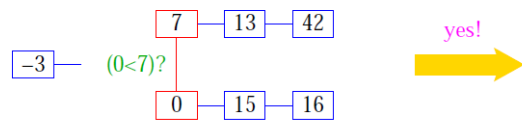
Idee:

- Konstruiere sukzessive die Ausgabe-Liste aus den der Argument-Listen.
- Um das nächste Element für die Ausgabe zu finden, vergleichen wir die beiden kleinsten Elemente der noch verbliebenen Input-Listen.
- Falls die n die Länge der längeren Liste ist, sind offenbar maximal nur $n - 1$ Vergleiche nötig.

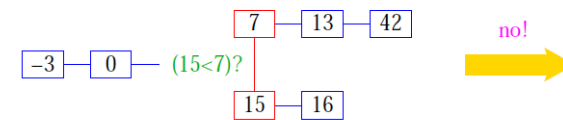
378



379



381



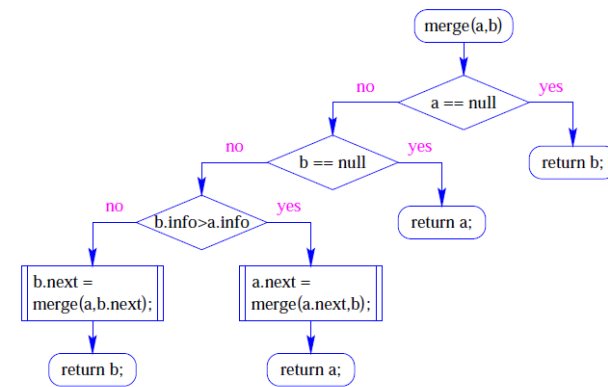
382

```

public static List merge(List a, List b) {
    if (b == null)
        return a;
    if (a == null)
        return b;
    if (b.info > a.info) {
        a.next = merge(a.next, b);
        return a;
    } else {
        b.next = merge(a, b.next);
        return b;
    }
}

```

388

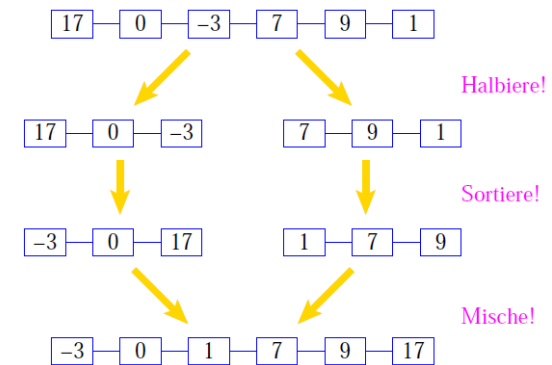


389

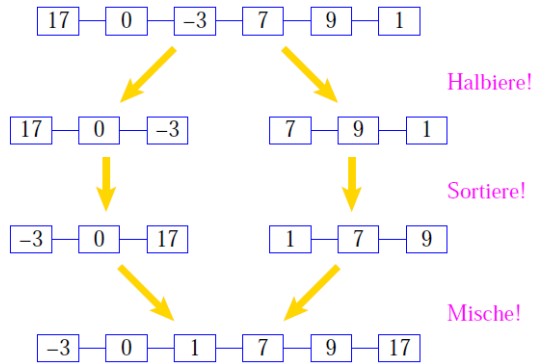
Sortieren durch Mischen:

- Teile zu sortierende Liste in zwei Teil-Listen;
- sortiere jede Hälfte für sich;
- mische die Ergebnisse!

390



391



391

```

public static List sort(List a) {
    if (a == null || a.next == null)
        return a;
    List b = a.half(); // Halbiere!
    a = sort(a);
    b = sort(b);
    return merge(a,b);
}

```

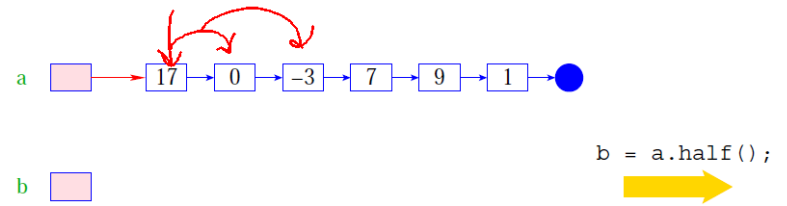
392

```

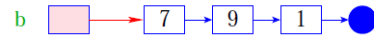
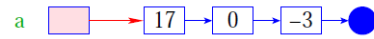
public List half() {
    int n = length();
    List t = this;
    for(int i=0; i<n/2-1; i++)
        t = t.next;
    List result = t.next;
    t.next = null;
    return result;
}

```

393



394



397

Diskussion:

- Sei $V(n)$ die Anzahl der Vergleiche, die Mergesort maximal zum Sortieren einer Liste der Länge n benötigt.

Dann gilt:

$$V(1) = 0$$

$$V(2n) \leq 2 \cdot V(n) + 2 \cdot n$$

- Für $n = 2^k$, sind das dann nur $k \cdot n$ Vergleiche !!!

*u log u
n²*

398

Achtung:

- Unsere Funktion `sort()` zerstört ihr Argument !!
- Alle Listen-Knoten der Eingabe werden weiterverwendet.
- Die Idee des Sortierens durch Mischen könnte auch mithilfe von Feldern realisiert werden. (wie ?)
- Sowohl das Mischen wie das Sortieren könnte man statt rekursiv auch iterativ implementieren (wie ?)

399

Achtung:

- Unsere Funktion `sort()` zerstört ihr Argument !!
- Alle Listen-Knoten der Eingabe werden weiterverwendet.
- Die Idee des Sortierens durch Mischen könnte auch mithilfe von Feldern realisiert werden. (wie ?)
- Sowohl das Mischen wie das Sortieren könnte man statt rekursiv auch iterativ implementieren (wie ?)

399

11.2 Keller (Stacks)

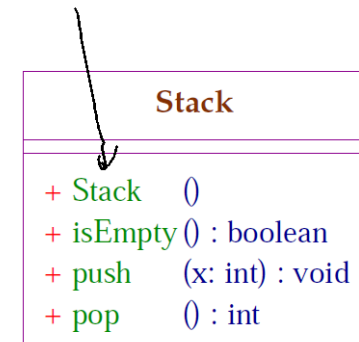
Operationen:

```
boolean isEmpty() : testet auf Leerheit;  
int pop() : liefert oberstes Element;  
void push(int x) : legt x oben auf dem Keller ab;  
String toString() : liefert eine String-Darstellung.
```

Weiterhin müssen wir einen leeren Keller anlegen können.

400

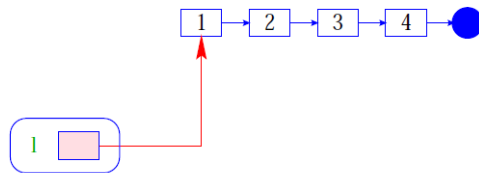
Modellierung:



401

Erste Idee:

- Realisiere Keller mithilfe einer Liste!

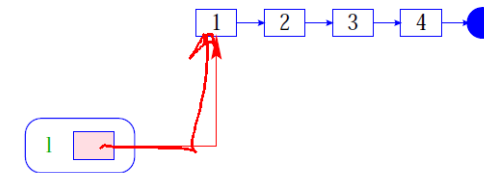


- Das Attribut 1 zeigt auf das oberste Element.

402

Erste Idee:

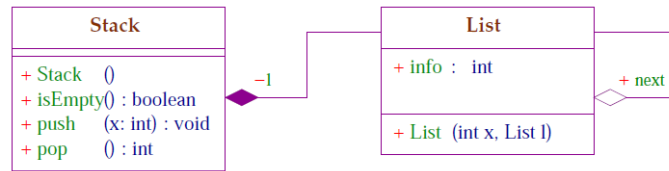
- Realisiere Keller mithilfe einer Liste!



- Das Attribut 1 zeigt auf das oberste Element.

402

Modellierung:



Die gefüllte Raute besagt, dass die Liste nur von Stack aus zugreifbar ist.

403

Implementierung:

```
public class Stack {
    private List l;
    // Konstruktor:
    public Stack() {
        l = null;
    }
    // Objekt-Methoden:
    public isEmpty() {
        return List.isEmpty(l);
    }
    ...
}
```

404

```
public int pop() {
    int result = l.info;
    l = l.next;
    return result;
}
public void push(int a) {
    l = new List(a,l);
}
public String toString() {
    return List.toString(l);
}
} // end of class Stack
```

405

- Die Implementierung ist sehr einfach;
- ... nutzte gar nicht alle Features von List aus;
- ... die Listen-Elemente sind evt. über den gesamten Speicher verstreut;
=> führt zu schlechtem Cache-Verhalten des Programms
!

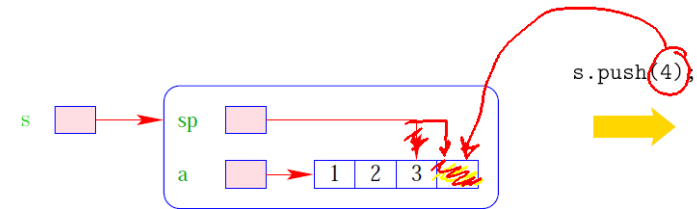
406

- Die Implementierung ist sehr einfach;
 - ... nutzte gar nicht alle Features von `List` aus;
 - ... die Listen-Elemente sind evt. über den gesamten Speicher verstreut;
- ⇒ führt zu schlechtem ↑**Cache**-Verhalten des Programms
!

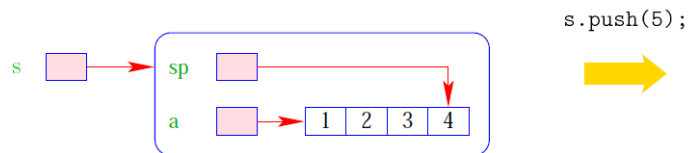
Zweite Idee:

- Realisiere den Keller mithilfe eines Felds und eines Stackpointers, der auf die oberste belegte Zelle zeigt.
- Lläuft das Feld über, ersetzen wir es durch ein größeres.

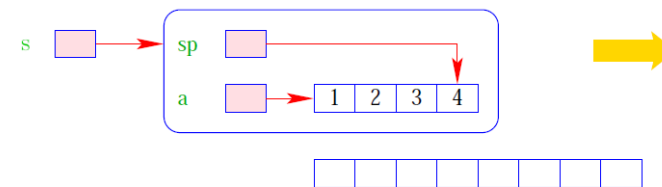
407



408

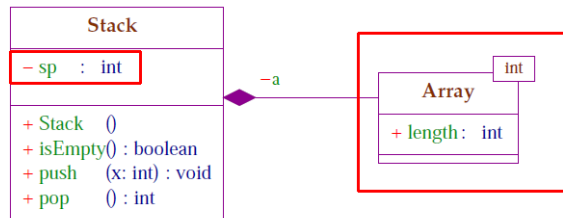


409



410

Modellierung:



413

Implementierung:

```
public class Stack {
    private int sp;
    private int[] a;
    // Konstruktoren:
    public Stack() {
        sp = -1; a = new int[4];
    }
    // Objekt-Methoden:
    public boolean isEmpty() {
        return (sp < 0);
    }
    ...
}
```

414

```
public int pop() {
    return a[sp--];
}
public void push(int x) {
    ++sp;
    if (sp == a.length) {
        int[] b = new int[2*sp];
        for(int i=0; i<sp; ++i) b[i] = a[i];
        a = b;
    }
    a[sp] = x;
}
public toString() {...}
} // end of class Stack
```

415

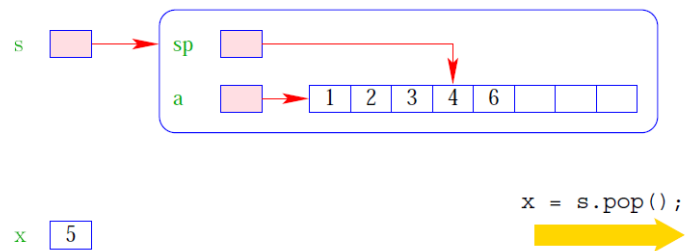
Nachteil:

- Es wird zwar neuer Platz allokiert, aber nie welcher freigegeben.

Erste Idee:

- Sinkt der Pegel wieder auf die Hälfte, geben wir diese frei ...

416



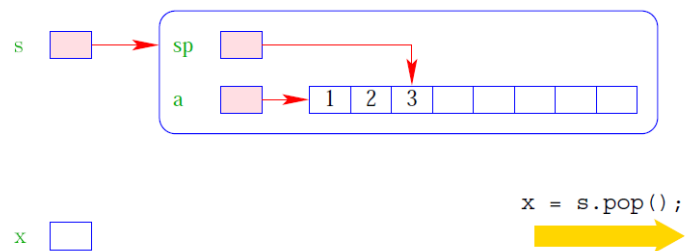
419

- Im schlimmsten Fall müssen bei **jeder** Operation sämtliche Elemente kopiert werden.

Zweite Idee:

- Wir geben erst frei, wenn der Pegel auf **ein Viertel** fällt – und dann auch nur die Hälfte !

422



423

- Vor jedem Kopieren werden **mindestens** halb so viele Operationen ausgeführt, wie Elemente kopiert werden.
- Gemittelt über die gesamte Folge von Operationen werden pro Operation maximal zwei Zahlen kopiert **↑amortisierte Aufwandsanalyse**.

427

```
public int pop() {
    int result = a[sp];
    if (sp == a.length/4 && sp>=2) {
        int[] b = new int[2*sp];
        for(int i=0; i < sp; ++i)
            b[i] = a[i];
        a = b;
    }
    sp--;
    return result;
}
```

428

11.3 Schlangen (Queues)

(Warte-) Schlangen verwalten ihre Elemente nach dem **FIFO**-Prinzip (First-In-First-Out).

Operationen:

boolean isEmpty() : testet auf Leerheit;
int dequeue() : liefert erstes Element;
void enqueue(int x) : reiht x in die Schlange ein;
String toString() : liefert eine String-Darstellung.

Weiterhin müssen wir eine leere Schlange anlegen können.

429